**Имена:** Борис Дишов

**Дата: 2016-02-04 Предмет: Програмиране с Java, част 1**

**Имейл:** [**boris.c.dishov@gmail.com**](boris.c.dishov@gmail.com)

**GitHub:** [**https://github.com/BorisDishov/Project\_Level1\_Money**](https://github.com/BorisDishov/Project_Level1_Money)

Задача „Money”

**1. Условие**

Задача, която по въведени входни данни (вкарване и изтегляне на суми от сейф) изкарва в конзолата и маха от сейфа сумата с най – голяма стойност.

**2. Въведение**

Приложението е реализирано на програмният език Java.

**3. Теория**

Въведените данни се съхраняват, след което чрез проверка, за всяко поискано изтегляне на пари от сейфа, се дава сумата с най – голяма стойност в сейфа до момента.

**4. Използвани технологии**

Програмата е направена на платформата Eclipse.

**5. Инсталация и настройки**

Не са необходими такива.

**6. Кратко ръководство на потребителя**

Стартирайте приложението, въведете броя на тестовете, които искате да направите. След това за всеки тест въведете колко пъти ще се извършват действия със сейфа (вкарване и изтегляне на пари). Програмата работи с 2 команди, една от тип вкарване на пари, и една от тип изтегляне. За всяко действие от сейфа, въведете команда „1” , последвана от число, за да вкарате в сейфа съответната сума пари. Или команда „2” , без допълнителни уточнения, за да кажете на сейфа, че искате да изтеглите пари в този момент. Програмата ще изведе в конзолата, по 1 сума на отделен ред, за всяка команда от тип „2”, която е била най – голямата сума до момента на изтеглянето. Резултатите за всеки тест ще бъдат разделени с 1 празен ред.

**7. Примерни данни**

Вход :

2 (брой на тестовете)

2 (брой на действията, които ще извършвате със сейфа) (Тест 1)

1 6 (Вкарване на сума със стойност „6” във сейфа)

2 (Уведомяване на сейфа, че искате да изтеглите сума в този момент)

4 (Брой на действията, които ще извършвате със сейфа) (Тест 2)

1 8 (Вкарване на сума със стойност „8” във сейфа)

1 10 (Вкарване на сума със стойност „10” във сейфа)

2 (Уведомяване на сейфа, че искате да изтеглите сума в този момент)

2 (Уведомяване на сейфа, че искате да изтеглите сума в този момент)

Изход:

6

10

8

**8. Описание на програмния код**

Класът ArrayList – отговаря за запазването на сумите в сейфа.

По – важни методи:

getInput – взима входа от потребителя и записва информацията в обект от класа ArrayList.

printAnswer – принтира в конзолата желаните от потребителя суми.

**9. Приноси на курсиста, ограничения и възможности за бъдещо разширение**

Програмата може да се разшири, като се вгради в по – модерните сейфове, като това ще улесни използването на сейфа, чрез натискането само на 1 бутон, при желание за изтегляне на пари от сейфа, или чрез въвеждане на сумата, при вкарване на пари в него.

(No imagination what so ever…)

**10. Използвани източници**

* <https://stackoverflow.com>